

# Webentwickler Frontend (m/w)

Ab sofort / Vollzeit oder Teilzeit / Standort: München oder Magdeburg



Wir suchen motivierte Webentwickler mit hohem Anspruch an ihren Code. Du hast praktische Erfahrungen mit unterschiedlichen Technologien, insbesondere HTML5, SCSS, und JavaScript gesammelt und bist interessiert, Dich weiterhin fortzubilden? Dann würden wir Dich gerne kennenlernen!

## Du hast:

- bereits praktische Erfahrungen als Webentwickler gesammelt
- einen hohen eigenen Anspruch an Deinen Code
- Kenntnisse über semantisches HTML und strukturiertes SCSS
- umfassende Kenntnisse in den Bereichen JavaScript & Responsive-Design
- Interesse an gemeinsamer Teamarbeit mit einem modernen Technologie-Stack
- sehr gute Deutsch-Kenntnisse und bist es gewohnt, Deinen Code in Englisch zu dokumentieren

## Zusätzlich freuen wir uns über:

- Erfahrung im Umgang mit dem MODX Content-Management-System oder ähnlichen Systemen
- Kenntnisse mit Versionierungstools wie Git

## Was dich erwartet:

- Eigenverantwortliche technische Umsetzung von Websites für interessante Kunden
- Weiterentwicklung an bestehenden Projekten, Optimierung unserer Entwicklungsprozesse
- Arbeiten im Team und mit externen Entwicklern
- Regelmäßige Teilnahme an Meetups und Konferenzen gemeinsam mit dem Team
- Flexible Arbeitszeiten
- Kurze Entscheidungswege, flache Hierarchien und Spielraum für eigene Ideen

## Über SEDA.digital:

SEDA.digital ist eine auf das Open-Source Content-Management-System MODX spezialisierte Agentur mit Standorten in München und Magdeburg. Als führende MODX Agentur in Deutschland betreuen wir Kunden aus der gesamten Bundesrepublik, vorwiegend aus der Industrie, der Medienbranche und der Agenturwelt. Hohe Qualität, eine gute Performance und die Verwendung von aktuellen Webstandards sind für uns sehr wichtig.

## Bewirb Dich jetzt!

Schick uns Deine digitale Bewerbung mit der Angabe Deiner Gehaltsvorstellung sowie Deinem frühestmöglichen Eintrittstermine per E-Mail (PDF) an [jobs@SEDA.digital](mailto:jobs@SEDA.digital).